

[illegible]

L'Espace Concilien est la partie la plus développée et la plus stable de la galaxie. Il héberge non seulement la Citadelle, siège du gouvernement galactique, mais aussi les mondes nats de la plupart des espèces : Asari, Turiens, Galariaiens, Humains, Elcors, Volus, Krogans et Hanari.

Cette zone est placée sous l'autorité directe du Conseil de la Citadelle. Toute planète appartenant à l'Espace Concilien doit se plier aux lois et réglementations en vigueur.

Les Systèmes Terminus hébergent un ensemble d'espèces mineures et de systèmes indépendants qui ne reconnaissent pas l'autorité de la Citadelle. On y trouve des mondes aussi divers qu'hétéroclites, allant de planètes florissantes et paisibles aux coupe-gorges les plus infâmes. Aucun gouvernement central ne dirige cet espace, mais Omega est considérée comme sa capitale *de facto*. Il constitue un véritable paradis pour les activités illégales, la piraterie ou le trafic d'esclaves.

La Travée de l'Attique est un espace tampon situé entre l'Espace Concilien et les Systèmes Terminus. Bien que cette région soit officiellement revendiquée par le gouvernement de la Citadelle, de nombreuses planètes et systèmes y sont sous le contrôle de forces provenant des Systèmes Terminus. Malgré l'instabilité de cette zone, la présence de mondes riches en ressources et en ruines prothéennes attire la convoitise et suscite l'intérêt de nombreux colons.

La Citadelle est une station spatiale qui constitue la capitale politique, culturelle et économique de l'Espace Concilien. Par extension, nombreux sont ceux qui considèrent la Citadelle comme la capitale de la galaxie. Elle a été construite il y a des millions d'années par les Moissonneurs. La plupart des espèces possèdent une ambassade dans l'anneau central de la station, afin de pouvoir y défendre leurs intérêts.

Le Conseil est un organe politique composé de quatre membres : une asari, un turien, un galarien et un humain. Il constitue la plus haute autorité politique au sein de l'Espace Concilien. Ses décisions ont d'énormes répercussions sur le reste de la galaxie.

Creusée à même la carcasse d'un astéroïde métallique, Oméga est depuis des millénaires le fief des criminels, terroristes et laissés-pour-compte. Même s'il n'en est rien, elle est considérée comme la capitale *de facto* des Systèmes Terminus. Il n'existe ni gouvernement centralisé ni autorité fédératrice sur Oméga. Toutefois, elle est dirigée d'une main de fer par Aria T'Loak, considérée comme la maîtresse des lieux.

A digital illustration of a purple-skinned, cybernetic character. The character wears a helmet with a triangular sensor on the forehead and has glowing orange energy lines around their eyes. They are dressed in a black, high-collared jacket with a purple and black striped belt. The background is a futuristic, neon-lit environment with pink and blue light effects.

Aria T'Loak, dite la « Reine Pirate » règne d'une main de fer sur Oméga. Son pouvoir repose sur une hiérarchie stricte, des subordonnés de confiance et un large réseau d'informateurs. Ainsi, elle est informée des moindres faits et gestes sur la station, notamment des trafics et des activités des mercenaires. Très attachée à Omega, elle ferait n'importe quoi pour la protéger et maintenir sa position de maîtresse des lieux.

ASARI



D'apparence exclusivement féminine, les Asari font partie des espèces les plus évoluées de la galaxie. Politiciennes renommées, elles excellent dans la diplomatie et la biotique. Prônant la conciliation et la paix entre les espèces, elles cherchent instinctivement à maintenir l'équilibre des pouvoirs économiques, politiques et militaires.

Origine	Thessia
Population	33 000 000 000
Économie	+++++
Force militaire	+++
Durée de vie	> 1000 ans

BUTARIEN



A l'image des Humains, les Butariens sont polyvalents et ambitieux. Ils ont été pratiquement exterminés lors de la Guerre du Dernier Cycle et vivent désormais repliés sur eux-même, isolés du reste de la galaxie. Une importante diaspora, totalement coupée de son monde d'origine, peuple toutefois de nombreux mondes, notamment au sein des Systèmes Terminus.

Origine	Khar'Shan
Population	4 500 000 000
Économie	-
Force militaire	Inconnue
Durée de vie	230 ans

DRELL



Originaires de la planète Rakhana, les Drells ont été sauvés de l'extinction par les Hanari il y a plus de deux siècles. Ils vivent désormais sur Kahjé, où ils servent les Hanari au travers d'un pacte nommé le Synacte. Espèce mineure sur la scène galactique, les Drells sont toutefois parvenus à se rendre indispensables aux yeux des Hanari.

Origine	Rakhana
Population	450 000
Économie	-
Force militaire	-
Durée de vie	85 ans

GALARIEN



Les Galariaiens sont d'excellents scientifiques et des techniciens hors pair, faisant d'eux l'espèce disposant de la technologie la plus avancée parmi les espèces galactiques connues. Ils sont les créateurs du « génophage », une arme biologique qui a causé le déclin des Krogans. Afin de rallier ces derniers lors de la Guerre du Dernier Cycle, ils ont consenti à leur fournir un remède.

Origine	Sur'Kesh
Population	21 000 000 000
Économie	+++
Force militaire	+++
Durée de vie	45 ans

HUMAIN



Derniers arrivés sur la scène Galactique, les Humains sont reconnus pour leur polyvalence et leur capacité d'adaptation. Leurs détracteurs les jugent trop ambitieux et individualistes. Ils ont toutefois joué un rôle central lors de la Guerre du Dernier Cycle, la plupart des espèces s'accordant pour dire qu'ils ont sauvé la Galaxie de la menace des Moissonneurs en œuvrant pour unifier les forces galactiques.

Origine	Terre
Population	11 000 000 000
Économie	+++
Force militaire	+++
Durée de vie	150 ans

KROGAN



Espèce massive au tempérament sanguin et impulsif, les Krogans sont extrêmement résistants et disposent d'une force et d'une endurance hors du commun. Désormais guéris du Génophage qui menaçait leur espèce d'extinction, ils sont aujourd'hui divisés entre les partisans d'une cohabitation apaisée avec les autres espèces et les traditionalistes prônant la suprématie krogane.

Origine	Tuchanka
Population	2 000 000 000
Économie	-
Force militaire	+
Durée de vie	> 1000 ans

QUARIEN



Peuple nomade vivant au sein d'une gigantesque flotte, les Quariens sont reconnus pour leur ingéniosité et leur talent pour la technologie, notamment les intelligences virtuelles et artificielles. Créateurs des Geth, ils errent dans l'espace depuis que ces derniers se rebellèrent contre leurs maîtres et prirent possession de Rannoch, la planète mère des Quariens.

Origine	Rannoch
Population	17 000 000
Économie	-
Force militaire	+
Durée de vie	120 ans

TURIEN



Les Turiens constituent le bras armé du Conseil. Ils mettent à contribution leurs compétences militaires et leur gigantesque flotte de guerre afin de maintenir la paix Concilienne. Fins tacticiens et combattants émérites, ils sont reconnus pour leur loyauté et leur sens de l'honneur. Pour mater les Krogans durant la rébellion, ils ont utilisé le Génophage, s'attirant la haine et le mépris de cette espèce.

Origine	Palaven
Population	26 000 000 000
Économie	+++
Force militaire	+++++
Durée de vie	150 ans

ELCOR



Espèce massive, d'apparence austère et lente, les Elcors sont peu présents en dehors de leurs mondes et colonies. Ils sont connus pour leur esprit conservateur et prudent et s'expriment sur un ton monocorde et dénué de toute expression.

Origine	Dekuuna
Population	4 000 000 000
Économie	++
Force militaire	-
Durée de vie	150 ans

GETH



Êtres synthétiques régis par des IA interconnectées, les Geth ont été créés il y a 300 ans par les Quariens. Ils se sont rebellés contre leurs créateurs et les ont pratiquement exterminés. Depuis, ils vivent reclus par delà la Voie de Persée, n'interférant jamais avec le reste de la communauté galactique. Ils sont régulièrement la cible d'attaques Quariennes, mais n'ont jamais été mis en déroute.

Origine	Rannoch
Population	Inconnue
Économie	-
Force militaire	Inconnue
Durée de vie	-

HANARI



Une des rares espèces non-bipèdes de l'Espace Concilien, les Hanari sont connus pour leur extrême politesse et le culte qu'ils vouent à la civilisation éteinte des Prothéens. Il y a deux siècles, ils ont découvert la civilisation mourante des Drells et ont entrepris leur sauvetage. Depuis, les Drells vivent parmi les Hanari et les servent par l'intermédiaire d'un pacte social nommé Synacte.

Origine	Kahjé
Population	9 000 000 000
Économie	+
Force militaire	-
Durée de vie	120 ans

VOLUS



Humanoïdes trapus et de petite taille, les Volus sont reconnus et appréciés pour leurs compétences commerciales. Particulièrement doués dans le domaine des affaires, ils sont à l'origine des lois régissant le commerce galactique et de l'instauration du Crédit comme monnaie universelle. Aujourd'hui, se sont principalement les Volus qui gèrent et surveillent l'économie de l'Espace Concilien.

Origine	Irune
Population	10 000 000 000
Économie	++++
Force militaire	+
Durée de vie	150 ans

VORTCHA



Connus pour leur biologie unique et leur comportement agressif, les Vortchas constituent une espèce primitive considérée avec mépris par l'ensemble des espèces Conciliennes. De nombreux Vortchas sont formés par des mercenaires krogans afin de leur servir de main d'œuvre bon marché et sacrificable.

Origine	Hestok
Population	5 000 000 000
Économie	-
Force militaire	-
Durée de vie	22 ans

MOISSONEUR



Machines géantes d'origine inconnue, les Moissonneurs réapparaissent tous les 50 000 ans dans la Voie Lactée pour exterminer toutes les espèces ayant atteint un développement technologique avancé. Ce cycle de destruction a été brisé en 2186, grâce à l'union des espèces galactiques et l'utilisation d'une arme conçue par les Prothéens, le Creuset. Les Moissonneurs ont été totalement éradiqués.

Origine	Inconnue
Population	0
Économie	-
Force militaire	-
Durée de vie	Inconnue

PROTHÉEN



Espèce humanoïde technologiquement très avancée, les Prothéens ont dominé la galaxie durant le cycle précédent. Ils ont été anéantis par les Moissonneurs il y a 50 000 ans, mais ont laissé derrière eux les plans d'une arme qui a permis aux espèces de ce cycle de vaincre les Moissonneurs. On trouve encore aujourd'hui de nombreuses ruines et artefacts prothéens à travers la galaxie.

Origine	Inconnue
Population	0
Économie	-
Force militaire	-
Durée de vie	Inconnue

VEILLEUR



Espèce mystérieuse, les Veilleurs ne sont présents que sur la Citadelle et n'ont jamais communiqué avec les autres espèces. Ils sont parfaitement inoffensifs et n'ont d'autre but que d'entretenir les systèmes de la station. Les réglementations du *Service de Sécurité de la Citadelle* (SSC) interdisent à quiconque d'interférer avec les Veilleurs en activité. Leur rôle semble en effet essentiel au bon fonctionnement de la Citadelle.

Origine	Inconnue
Population	Inconnue
Économie	-
Force militaire	-
Durée de vie	Inconnue

MDC



Le *Ministère de la Défense Concilien* (MDC) est l'organe supervisant les opérations de la Flotte Galactique Concilienne et des unités GEIST. Il est placé sous l'autorité directe du Conseil de la Citadelle et dirigé par le *Conseil de Sécurité*, un bureau exécutif constitué d'un représentant de chaque espèce fournissant des forces militaires à la flotte concilienne.

GUERRE DU DERNIER CYCLE



La *Guerre du Dernier Cycle* fait référence à un conflit majeur qui a eu lieu entre 2183 et 2186, durant lequel la galaxie dut faire face à l'invasion des Moissonneurs, des entités surpuissantes venues des confins de l'espace. Ils ont été vaincus grâce à une arme de conception prothéenne, le *Creuset*, fabriquée conjointement par les espèces galactiques.

SPECTRE



Les Spectres sont des agents d'élite placés sous l'autorité directe du Conseil de la Citadelle. Ils sont habilités à combattre toute menace pour la paix et la stabilité galactique de la manière qu'ils jugent nécessaire, quitte à agir en marge des lois galactiques. L'affectation d'un Spectre à une mission spéciale est moins controversée qu'un déploiement militaire, mais une telle décision indique clairement que le Conseil souhaite résoudre un problème délicat.

GEIST



Les *Groupes d'Enquête Intervention et Sécurisation Transespèce* sont des commandos d'exception constitués de combattants sélectionnés parmi les meilleurs individus de chaque espèce galactique. Placés sous l'autorité du MDC, ils sont en mesure d'agir en toute autonomie et discrétion sur les missions les plus délicates. Chaque groupe est organisé autour d'un Spectre choisi pour sa bienveillance et sa neutralité envers les espèces aliens.

ÉLÉMENT ZÉRO - ÉZO



L'*élément zéro*, ou *ézo*, est un matériau très rare et très recherché pour ses propriétés uniques. En effet, lorsqu'il est soumis à un courant électrique, il émet un champ qui augmente ou diminue la masse des objets qu'il englobe. Cette propriété particulière trouve une application pratique dans de nombreux domaines, allant de l'élaboration de générateurs de gravité artificielle au voyage spatial supraluminique.

BIOTIQUE



Le terme *biotique* fait référence à l'aptitude de plusieurs formes de vie à créer des champs de gravité en utilisant des nodules d'ézo intégrés dans les tissus de leur organisme. Les individus disposant de ces aptitudes peuvent renverser leurs adversaires à distance, les projeter dans les airs, altérer leur organisme ou encore créer des barrières protectrices.

RELAIS COSMODÉSIQUE



Les *relais cosmodésiques* sont des stations spatiales créées par les Moissonneurs et dont la technologie dépasse la compréhension des espèces de ce cycle. Ils permettent à un vaisseau spatial de se déplacer instantanément à travers la galaxie, en sautant d'un relais à un autre.

OMNITECH



Un *omnitech* est un équipement courant qui s'attache sur l'avant-bras et permet de réaliser de nombreuses tâches. La plupart des gens portent des modèles basiques, qui permettent de téléphoner, de surfer sur l'extranet, ou encore de prendre des photos ou vidéos. Les modèles plus évolués permettent de réaliser des tâches complexes, telles que le piratage d'un système, l'analyse de l'environnement, la forge d'objets de petite taille, etc.