MASS
EFFECT
NOUVELLE ÈRE
CRÉATION DE PNJ

ESPÈCE

TALENTS ET AVANTAGES OFFERTS

Les talents et avantages suivants sont offerts à la création en fonction de l'espèce du personnage.

	Talents offerts	Avantages offerts
Elcor		Armure naturelle ●●●●●●●● Xéno-empathe ●●●●●●●● Massif ●●●●●
Hanari		Émérite en Expression ●●● Toxine Hanari ●● Strangulation ●●
Volus	3 points au choix	Sens des affaires ●●● 7 points au choix
Vortcha		Adaptabilité ●●● Dur à cuire ●●● Immunité aux maladies ●●● Régénération ●●●●● Sprinteur ●●
Yahg		Armure naturelle ●●●●●● Xéno-empathe ●●●●●●●● Massif ●●●●●

DÉFAUTS

Les défauts suivants sont imposés à la création en fonction de l'espèce du personnage.

	Défaut
Elcor	Lenteur ●●●● Apathie ●●●● Grande taille ●
Hanari	Espèce aquatique ●●●
Volus	Combinaison ●●● Petite taille ●
Vortcha	-
Yahg	Grande taille ●

ATTRIBUTS

Les points à attribuer dans les différents attributs sont présentés dans le tableau ci-dessous.

	Inférieur	Commun	Supérieur	Élite
Elcor	6 / 8 / 5 / 0	8 / 10 / 7 / 0	9 / 12 / 9 / 0	10 / 13 / 11 / 0
Hanari	6 / 5 / 7 / 0	8 / 7 / 9 / 0	10 / 9 / 10 / 0	11 / 11 / 11 / 0
Volus	18	24	29	33
Vortcha	5 / 7 / 4 / 0	7 / 9 / 5	8 / 11 / 7 / 0	9 / 13 / 8 / 0
Yahg	6 / 9 / 5 / 0	8 / 11 / 7 / 0	10 / 13 / 9 / 0	12 / 15 / 10 / 0

Masse

Le tableau ci-dessous présente la masse moyenne d'un individu en bonne santé et athlétique.

Volus	Hanari Vortcha	Yahg	Elcor
3	4	6	7

AVANTAGES

Adaptabilité (●●●)

Pré-requis : Vortcha

Les Vortchas disposent d'une capacité d'adaptation unique dans la galaxie. Lorsque leur organisme est soumis à une agression extérieure de manière prolongée (température élevée, forte gravité, atmosphère pratiquement irrespirable, etc), celui-ci se transforme afin de contrer l'hostilité du milieu dans lequel il évolue. Le processus d'adaptation dure environ une semaine et demande ensuite plusieurs années avant de pouvoir être à nouveau utilisé.

Le personnage souhaitant s'adapter à un environnement peut modifier les caractéristiques de son personnage en transférant des points d'un attribut à un autre ou en achetant des avantages en échange de points d'attributs et inversement. Ces échanges sont réalisés en utilisant les coûts de conversion présentés dans la section « Création de personnage » du livre de règle. Les Compétences et Talents ne peuvent être modifiés avec cet avantage.

Cet avantage ne peut être utilisé qu'une fois par campagne. De plus, il ne peut être activé selon la volonté du personnage, mais uniquement en réponse à une agression violente ou prolongée sur son organisme.

Armure naturelle (●●●●, ●●●●●● ou ●●●●●●●●)

Pré-requis : Krogan, Yahg, Elcor, (Vortcha)

La peau du personnage disposant de cet Avantage est très épaisse et constitue une armure naturelle qui se cumule avec une armure portée.

●●●● Krogan ou Vortcha adapté : armure de niveau 1.

●●●●●● Yahg uniquement : armure de niveau 2.

●●●●●●●● Elcor uniquement : armure de niveau 3.

Dur à cuire (●●●)

Un personnage disposant de cet avantage est particulièrement résistant. Il est ainsi plus difficile de le blesser gravement ou de le tuer.

Le nombre de points de vie du personnage est augmenté de 1.

Émérite en... (●●●)

Un personnage disposant de cet Avantage possède un don hors du commun pour quelque chose. Il peut choisir une compétence (hors compétences de combat) pour laquelle il bénéficiera sur tous ses jets de dés d'un seuil de réussite fixé à 7 au lieu de 8.

Cet avantage peut être acheté plusieurs fois, si un personnage est émérite dans plusieurs domaines. Il ne peut pas être cumulé avec « Doué pour... ».

Immunité aux maladies (●●●)

Pré-requis : Vortcha

Les Vortchas sont naturellement immunisés contre les maladies. Il s'agit d'une immunité totale les protégeant de toutes les maladies, qu'elles soient d'origine virale, bactérienne, fongique, métabolique ou génétique.

Massif (●●●●●)

Pré-requis : Elcor, Yahg

Un personnage disposant de cet avantage appartient à une espèce particulièrement massive. Son corps est tellement imposant, qu'il est capable d'encaisser beaucoup plus de dégâts que les espèces ayant des gabarits plus standards.

Le nombre de points de vie du personnage est augmenté de la moitié de son score en Masse (arrondi au supérieur).

Régénération (●●●●●)

Pré-requis : Vortcha

Le processus naturel de guérison des Vortchas est exceptionnel. Ainsi, un Vortcha peut réaliser un jet de Vitalité toutes les heures. Si ce jet est un succès, le personnage est soigné d'un niveau de blessure (légère ou aggravée).

De plus, en dépensant un point de Volonté, le personnage peut soigner automatiquement 1 blessure aggravée par round durant 2 x Constitution rounds. Passé ce délai, il devra dépenser un nouveau point de Volonté pour continuer à soigner automatiquement 1 blessure par round.

Enfin, en cas d'amputation, le membre disparu repousse en l'espace de quelques mois.

Sens des affaires (● à ●●●)

Le personnage dispose d'un bonus égal au score dans cet avantage sur tous ses jets liés au monde des affaires au sens larde : négociation, marchandage, gestion d'une entreprise, etc.

Strangulation (●●)

Pré-requis : Hanari

Grâce à leurs tentacules, les Hanari peuvent étrangler une cible avec une grande facilité.

En réussissant un jet d'attaque au corps-à-corps avec un malus de 1, le personnage parvient à étrangler une cible avec un de ses tentacules. La cible subit alors un malus de 3 à toutes ses actions. Après Constitution rounds, elle subit de plus 1 point de dégât aggravé par round.

A chaque round, la cible peut tenter de se dégager en réussissant un jet de Sang-Froid + Force – Force du Hanari. La malus de 3 impliqué par la strangulation s'applique à ce jet.

Si le Hanari sécrète de la toxine durant la strangulation, le malus total infligé à la cible (strangulation + toxine) ne pourra dépasser 4.

Toxine Hanari (●●)

Pré-requis : Hanari

Les Hanari produisent naturellement une toxine qui peut être secrétée à la surface de leur peau. Cette sécrétion n'est pas continue mais déclenchée automatiquement par la peur, le stress ou volontairement lorsque le Hanari le désire. La toxine produite par un Hanari n'a aucun effet sur un autre Hanari. Par contre, tout individu d'une autre espèce dont la peau entre en contact avec cette toxine ressent une brûlure particulièrement douloureuse mais sans conséquences à long terme.

Chaque contact avec la toxine d'un Hanari provoque 1 point de dégâts léger et une violente douleur qui inflige un malus de 1 à toutes les actions pour une durée de 6 – Constitution rounds. Chaque nouveau contact avec la peau du Hanari secrétant la toxine inflige un nouveau point de dégât et augmente le malus de 1 ; celui-ci ne pourra toutefois pas excéder 3.

Les vêtements et toutes les armures (mêmes naturelles) protègent des effets de la toxine Hanari.

Xéno-Empathe (●● ou ●●●●)

Un personnage disposant de cet avantage est particulièrement habile pour lire et comprendre les émotions des espèces aliens.

Dès lors que le personnage dispose d'au moins un point en empathie envers une espèce, il bénéficie d'un bonus équivalent à la moitié de son niveau dans cet avantage sur tous les jets de xéno-empathie réalisés pour l'espèce concernée.

Les Elcors et les Yahg disposent à la création d'un niveau très élevé dans cet avantage. Ils sont les seuls à pouvoir atteindre un tel niveau.

DÉFAUTS

Lenteur (● à ●●●●●)

Un personnage affecté par ce défaut est particulièrement lourd, malhabile ou handicapé, ce qui réduit sa capacité à se déplacer rapidement.

Cet Avantage diminue la Vitesse du personnage d'un nombre de points égal au score dans ce défaut.

Apathie (● à ●●●●●)

Un personnage affecté par ce défaut réagit plus lentement que ses congénères lorsqu'il faut faire preuve de rapidité ou de réflexe.

Cet Avantage diminue l'Initiative du personnage d'un nombre de points égal au score dans ce défaut.

Espèce aquatique (●●●)

Le personnage appartient à une espèce aquatique. Lorsqu'il se déplace en dehors d'un milieu liquide, sa vitesse est particulièrement réduite.

La Vitesse de base du personnage s'applique uniquement lorsqu'il se déplace dans un milieu liquide. En dehors de ce milieu, sa Vitesse de base est divisée par 2.

Combinaison (● à ●●●)

Pour évoluer au milieu des autres espèces, le personnage doit impérativement porter une combinaison hermétique en permanence, que se soit pour le protéger des agents pathogènes, pour lui permettre de respirer ou le protéger d'une pression atmosphérique inadéquate.

Si le personnage est privé de sa combinaisons, il subit des désagréments qui sont fonctions du niveau dans ce défaut :

● Le personnage ressent un léger inconfort et seul une exposition prolongée peut induire des effets néfastes. Il subit un malus de 1 à toutes ses actions.

●● Le personnage est soumis à un malus de 3 à toutes ses actions. De plus, il doit réussir un jet de Constitution à chaque round. Pour chaque échec, il subit 1 point de dégât aggravé.

●●● Le personnage subit un malus de 5 à toutes ses actions. De plus, il subit 1 point de dégât aggravé par round.

Petite taille (●)

Le personnage mesure moins de 1 mètres 40. Il éprouve des difficultés à atteindre ou manipuler des objets conçus pour des personnes de taille normale. De plus, sa Vitesse de base est divisée par 2 (arrondi au supérieur).

Grande taille (●)

Le personnage mesure plus de 2 mètres 10 et pèse plus de 150 Kg, autant dire qu'il ne passe pas inaperçu. Outre la gène occasionnée par le fait de vivre dans un monde conçu pour des personnes de taille moyenne (véhicules ou ascenseurs trop étroits, etc), il subit un malus de 1 sur tous ses jets de discrétion.

PNJ

Asari

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOO	Présence	OOOOOO	Altération	OOOOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOOO	Intégration	OOOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOOO	Masse	OOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□

□□ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Butarien

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOOOO	Intégration	OOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Ézo

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Santé Santé

☐☐☐☐☐☐☐☐

☐☐ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Bouclier

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Drell

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOOO	Manipulation	OOOOO	Intégration	OOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□-1-3-5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□

□□-1-2-3-4-5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Elcor

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOOOOOO	Présence	OOOO	Altération	-
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOO	Manipulation	OOO	Intégration	-
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOOOO	Masse	OOOOOOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□□□□
□□□□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Galarien

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOOO	Force	OOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOOO	Intégration	OOOO
Résolution	OOOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOO	Masse	OOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□

□□ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Geth

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOOO	Intégration	OOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□

□□ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1

PNJ

Hanari

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOO	Présence	OOOO	Altération	-
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOO	Intégration	-
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□
□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Humain

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOOO	Intégration	OOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Ézo

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Santé Santé

☐☐☐☐☐☐☐☐

☐☐ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Bouclier

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO

Traduction automatique (-1) _____

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Krogan

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOOOO	Présence	OOOOOO	Altération	OOOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOO	Manipulation	OOOO	Intégration	OOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOOOO	Sang-Froid	OOOO	Masse	OOOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□-1-3-5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Volonté

□□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□□□□-1-2-3-4-5

Vitalité Krogane

□□□□□□□□□□□-1-2-3-4-5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1

PNJ

Quarien

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	○○○○○	Force	○○○○○	Présence	○○○○○	Altération	○○○○
Astuce	○○○○○○	Dextérité	○○○○○	Manipulation	○○○○○	Intégration	○○○○
Résolution	○○○○○	Vitalité	○○○○	Sang-Froid	○○○○○	Masse	○○○○○

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	○○○○○
Connaissance	○○○○○
Interface	○○○○○
Investigation	○○○○○
Médecine	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○
Technologie	○○○○○

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	○○○○○
Arme blanche	○○○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre	○○○○○
Discrétion	○○○○○
Larcin	○○○○○
Pilotage	○○○○○
Survie	○○○○○

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	○○○○○
Baratin	○○○○○
Commandement	○○○○○
Empathie	○○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	○○○○○
Socialisation	○○○○○

Biotique

Divers

Potence	○○○○○
Charge max	○○○○○
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Avantages

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□
□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Armure

Carac.

Armure	○○○○○
Cellules	○○○○○○
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○

Traduction automatique (-1) _____

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Turien

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOO	Force	OOOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOOO	Manipulation	OOOO	Intégration	OOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOOO	Sang-Froid	OOOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Ézo

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Santé Santé

☐☐☐☐☐☐☐☐

☐☐ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Bouclier

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO

Traduction automatique (-1) _____

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Volus

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	○○○○○	Force	○○○	Présence	○○○○	Altération	○○○○○
Astuce	○○○○○	Dextérité	○○○○	Manipulation	○○○○○○	Intégration	○○○○○
Résolution	○○○○○	Vitalité	○○○○○	Sang-Froid	○○○○○○	Masse	○○○○

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	○○○○○
Connaissance	○○○○○
Interface	○○○○○
Investigation	○○○○○
Médecine	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○
Technologie	○○○○○

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	○○○○○
Arme blanche	○○○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre	○○○○○
Discrétion	○○○○○
Larcin	○○○○○
Pilotage	○○○○○
Survie	○○○○○

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	○○○○○
Baratin	○○○○○
Commandement	○○○○○
Empathie	○○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	○○○○○
Socialisation	○○○○○

Biotique

Divers

Potence	○○○○○
Charge max	○○○○○
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Avantages

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□
□□ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Armure

Carac.

Armure	○○○○○
Cellules	○○○○○○
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale (Leno)	●●●
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○
_____	○○○

Traduction automatique (-1) _____

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1

PNJ

Vortcha

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOO	Force	OOOOO	Présence	OOOO	Altération	OOOO
Astuce	OOOOO	Dextérité	OOOOOO	Manipulation	OOO	Intégration	OOOO
Résolution	OOOO	Vitalité	OOOOOO	Sang-Froid	OOOO	Masse	OOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□ -1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□

□□ -1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-4 -3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Yahg	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1

PNJ

Yahg

Nom _____ Age _____ Classe _____

Intelligence	OOOOOO	Force	OOOOOOOO	Présence	OOOOO	Altération	OOOOO
Astuce	OOOOOO	Dextérité	OOOOOO	Manipulation	OOOOO	Intégration	OOOOO
Résolution	OOOOO	Vitalité	OOOOO	Sang-Froid	OOO	Masse	OOOOOOO

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	OOOOO
Connaissance	OOOOO
Interface	OOOOO
Investigation	OOOOO
Médecine	OOOOO
Politique	OOOOO
Science	OOOOO
Technologie	OOOOO

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	OOOOO
Arme blanche	OOOOO
Athlétisme	OOOOO
Bagarre	OOOOO
Discrétion	OOOOO
Larcin	OOOOO
Pilotage	OOOOO
Survie	OOOOO

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	OOOOO
Baratin	OOOOO
Commandement	OOOOO
Empathie	OOOOO
Expression	OOOOO
Intimidation	OOOOO
Persuasion	OOOOO
Socialisation	OOOOO

Biotique

Divers

Potence	OOOOO
Charge max	OOOOO
Portée	_____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Avantages

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Initiative	_____
Défense	_____
Bonus dégâts	_____
Vitesse	_____
Perception	_____

Volonté

□□□□□□□□□□□□

Santé Santé

□□□□□□□□
□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle	_____
Emplacements	_____
Protocole	_____
Intégrité	_____
Détection	_____

Modules

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Armure

Carac.

Armure	OOOOO
Cellules	OOOOOO
Rechargement	_____
Malus dextérité	_____
Malus discrétion	_____
Malus biotique	_____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
	OOO
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-1	-1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-1	-1	-2 -1

Nom _____ **Age** _____ **Espèce** _____

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Mental (-3)		Physique (-1)		Social (-1)	
Bricolage	OOOOO	Arme à feu	OOOOO	Baratin	OOOOO
Interface	OOOOO	Arme blanche	OOOOO	Empathie	OOOOO
Investigation	OOOOO	Athlétisme	OOOOO	Expression	OOOOO
Science	OOOOO	Bagarre	OOOOO	Intimidation	OOOOO
Technologie	OOOOO	Discrétion	OOOOO	Persuasion	OOOOO

Biotique

Potence OOOOO

Charge max OOOOO

Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□-1-3-5

Armure

Armure OOOOO

Cellules OOOOOO

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□

Talents		Avantages	
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO

Défense _____

Initiative _____

Bonus dégâts _____

Perception _____

Armes	Auto	Armure	Capa.	Portée	Dégâts	Recharge

Nom _____ **Age** _____ **Espèce** _____

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Mental (-3)		Physique (-1)		Social (-1)	
Bricolage	OOOOO	Arme à feu	OOOOO	Baratin	OOOOO
Interface	OOOOO	Arme blanche	OOOOO	Empathie	OOOOO
Investigation	OOOOO	Athlétisme	OOOOO	Expression	OOOOO
Science	OOOOO	Bagarre	OOOOO	Intimidation	OOOOO
Technologie	OOOOO	Discrétion	OOOOO	Persuasion	OOOOO

Biotique

Potence OOOOO

Charge max OOOOO

Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□-1-3-5

Armure

Armure OOOOO

Cellules OOOOOO

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□

Talents		Avantages	
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO

Défense _____

Initiative _____

Bonus dégâts _____

Perception _____

Armes	Auto	Armure	Capa.	Portée	Dégâts	Recharge

Nom _____ **Age** _____ **Espèce** _____

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Mental (-3)		Physique (-1)		Social (-1)	
Bricolage	OOOOO	Arme à feu	OOOOO	Baratin	OOOOO
Interface	OOOOO	Arme blanche	OOOOO	Empathie	OOOOO
Investigation	OOOOO	Athlétisme	OOOOO	Expression	OOOOO
Science	OOOOO	Bagarre	OOOOO	Intimidation	OOOOO
Technologie	OOOOO	Discrétion	OOOOO	Persuasion	OOOOO

Biotique

Potence OOOOO

Charge max OOOOO

Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□-1-3-5

Armure

Armure OOOOO

Cellules OOOOOO

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□

Talents		Avantages	
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO
_____	OOOOO	_____	OOOOO

Défense _____

Initiative _____

Bonus dégâts _____

Perception _____

Armes	Auto	Armure	Capa.	Portée	Dégâts	Recharge

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	
	○○○○○		○○○○○		○○○○○		○○○○○
Défense		Initiative		Bonus dégâts		Perception	

Armes

Nom	Armure	Capa.	Auto	Portée	Atténuation	Dégâts	Recharge

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Armure ○○○○○

Bouclier

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Nom

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	
	○○○○○		○○○○○		○○○○○		○○○○○
Défense		Initiative		Bonus dégâts		Perception	

Armes

Nom	Armure	Capa.	Auto	Portée	Atténuation	Dégâts	Recharge

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Armure ○○○○○

Bouclier

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Nom

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	
	○○○○○		○○○○○		○○○○○		○○○○○
Défense		Initiative		Bonus dégâts		Perception	

Armes

Nom	Armure	Capa.	Auto	Portée	Atténuation	Dégâts	Recharge

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Armure ○○○○○

Bouclier

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Nom

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	
	○○○○○		○○○○○		○○○○○		○○○○○
Défense		Initiative		Bonus dégâts		Perception	

Armes

Nom	Armure	Capa.	Auto	Portée	Atténuation	Dégâts	Recharge

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Armure ○○○○○

Bouclier

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Nom

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	
	○○○○○		○○○○○		○○○○○		○○○○○
Défense		Initiative		Bonus dégâts		Perception	

Armes

Nom	Armure	Capa.	Auto	Portée	Atténuation	Dégâts	Recharge

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Armure ○○○○○

Bouclier

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Nom

Intelligence		Force		Présence		Altération	
Astuce		Dextérité		Manipulation		Intégration	
Résolution		Vitalité		Sang-Froid		Masse	
	○○○○○		○○○○○		○○○○○		○○○○○
Défense		Initiative		Bonus dégâts		Perception	

Armes

Nom	Armure	Capa.	Auto	Portée	Atténuation	Dégâts	Recharge

Santé

□□□□□□□□□□

□□□□□-1-2-3-4-5

Armure ○○○○○

Bouclier

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Nom